

# SCOREBORD - NUMPAD

Num Lock aan of uit: beide werken

|                             |                            |                               |                                     |
|-----------------------------|----------------------------|-------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Num</b><br>aan of uit    | <b>//</b><br>startscherm   | <b>*</b><br>vorig veld        | <b>BS</b><br>wis / beurt terug      |
| <b>7</b><br>keuze / invoer  | <b>8</b><br>keuze / invoer | <b>9</b><br>keuze / invoer    | <b>-</b><br>min 1 / wissel spelers  |
| <b>4</b><br>keuze / invoer  | <b>5</b><br>keuze / invoer | <b>6</b><br>keuze / invoer    | <b>+</b><br>plus 1 / volgende       |
| <b>1</b><br>menu / keuze    | <b>2</b><br>menu / keuze   | <b>3</b><br>menu / keuze      | <b>ENTER</b><br>bevestig / nulbeurt |
| <b>0</b><br>nul / annuleren | <b>00</b><br>twee nullen   | <b>.</b><br>shot-/inspeelklok |                                     |

## TELLEN

**Enter:** bevestigt de score en wisselt van speler; zonder invoer is dit een nulbeurt.

**Backspace:** wist een teken; in de partij neemt deze de beurt terug.

**+ / -:** past de serie met 1 aan; bij 0-0 wisselt - de spelers.

**..:** start of stopt de shotklok en zo nodig de inspeelklok.

ALGEMEEN: // = START | \* = VORIG VELD | ENTER = VOLGEND VELD

OnzeStanden.nl | leg deze kaart naast het toetsenbord